



# Unityゲーム制作 Ctrl+M+G

Next : 自動運転ミニカー

Unityゲーム作成

Ctrl + M + G

# メンバー

- |     |       |                |
|-----|-------|----------------|
| 2-C | 鳥田 美歌 | プログラム          |
| 2-A | 畠 瑠菜  | モデリング          |
| 2-D | 鈴木 悠花 | 予定作り・動画編集 etc. |

## ■現在の目的

Unityユースクリエーターカップに提出するためのゲーム作成

## ■今後の目的

Unityの解説動画を作成

# 大会について – Unityユースクリエイターカップ

## ■日程 未定

## ■大会内容

Unityで作ったゲームを提出し審査を行う

現在は一次審査通過に向けた作品を作っている

## ■ゲームのストーリー

七草粥を食べすぎた運動ができない女の子が  
さまざまな運動に挑んでいく物語

## ■ゲーム内容

女の子が挑む運動をゲームにする

- I can fly!                      トランポリンでゴールを目指す
- I can run!                        道を走ってゴールを目指す
- I can skate!                      スケートリンクでバランスをとる